Criação de Wireframes avançados e protótipos interativos AULA 25\08

Wireframe: esboço detalhado, representação visual da interface do usuário.

incluindo elementos e funcionalidades.

Layout completo: organização e disposição dos elementos, estrutura para o design final.

OBJETIVOS DE UM WIREFRAME AVANÇADO

1.Visualizaçao detalhada:

Elementos da interface e fluxo de navegação.

2.Teste de usabilidade

Avaliar a usabilidade do design.

3.Comunicação Eficaz

Comunicação clara entre designers e desenvolvedores.

4. Refinamento do design

Identificar e corrigir problemas antes da codificação

Planejamento de um Wireframe Avançado

1. Definir esboço

Identificar objetivos e funcionalidades

1. Analisar usuário

Compreender necessidades e comportamento

1. Criar estrutura

Definir hierarquia de informações

1. Criar conteúdo

Textos, imagens e elementos interativos.

Protótipos Interativos e simulação de

UX: O que é um Protótipo Interativo?

* Interface Simulada

Representa interações de usuário

* Teste de Usabilidade

Validar o protótipo com usuários

* Fluxo de Navegação

Validar o protótipo com usuários.

* Interação e Refinamento

Ajustar o protótipo com base no feedback